

PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI

ALFITH, S.Pd,M.Pd

Pengenalan Teknologi Informasi

☐ **Pengertian Teknologi Informasi (TI)**

TI adalah istilah terhadap berbagai macam hal dan kemampuan yang digunakan dalam pembentukan, penyimpanan, dan penyebaran informasi.

Pengenalan Teknologi Informasi (*cont.*)

❑ **Perlunya Teknologi Informasi, karena:**

- Kompleksitas tugas manajemen
- Pengaruh gLobalisasi
- Perlunya *response time* cepat
- Tekanan persaingan bisnis

❑ **Sistem Informasi**

Pengertian : sistem yang menggunakan teknologi komputer untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi.

Pengenalan Teknologi Informasi (*cont.*)

□ **Sistem Informasi**

- Data : fakta mentah.
- Informasi : data yang telah diorganisir sehingga memberi arti.
- Pengetahuan : informasi yang diproses sehingga memberikan pembelajaran, pemahaman untuk dapat diaplikasikan.

□ **Sistem Informasi Berbasis Komputer atau *Computer Based Information System* (CBIS)**

Sistem Informasi yang menggunakan komputer dan teknologi komunikasi untuk melakukan tugas-tugas yang diinginkan.

Pengenalan Teknologi Informasi (*cont.*)

☐ **Infrastruktur Informasi**

- Perangkat Keras (*Hardware*)
- Perangkat Lunak (*Software*)
- Jaringan dan Komunikasi
- Basis Data (*Database*)
- *Information Management Personnel*

☐ **Arsitektur Informasi**

- Perencanaan terhadap kebutuhan informasi
-

Pengenalan Teknologi Informasi (*cont.*)

☐ **Kemampuan Sistem Informasi**

- Proses transaksi cepat dan akurat
- Kapasitas penyimpanan besar dan akses cepat
- Komunikasi cepat, dll.

☐ **Tujuan Teknologi Informasi**

- Memecahkan masalah, membuka kreativitas, efektivitas dan efisiensi.

☐ **Prinsip Teknologi Informasi**

- *High-Tech-High-Touch*
-

Pengenalan Teknologi Informasi (*cont.*)

□ **Fungsi Teknologi Informasi**

- Menangkap (*Capture*), Mengolah (*Processing*), Menghasilkan (*Generating*), Menyimpan (*Storage*), Mencari Kembali (*Retrieval*), Melakukan Transmisi (*Transmission*).

□ **Keuntungan Teknologi Informasi**

- *Speed, Consistency, Precision, Reliability*

□ **Teknologi Informasi dalam Berbagai Bidang**

- Akuntansi, *Finance, Marketing*, Produksi atau Manajemen Produksi, Manajemen Sumber Daya Manusia
-

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*)

□ **Komponen *Hardware***

- *Central Processing Unit*(CPU)
 - Media Penyimpanan atau *Memory*
 - *Input Device* (Peralatan Input)
 - *Output Device* (Peralatan Output)
 - *Communication Device* (Peralatan Komunikasi)
-

Perangkat Keras Komputer (Hardware) (cont.)

❑ **Central Processing Unit (CPU)**

■ Komponen CPU :

❑ *Control Unit*

❑ *Arithmetic Logic Unit (ALU)*



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

☐ **Machine Cycle (Siklus Mesin)**

- *Fetch*
- *Decode*
- *Execute*
- *Store*
- *Communication Device* (Peralatan Komunikasi)

☐ **Faktor Penentu Kemampuan Prosesor:**

- *System Clock*
 - *Bus Width*
 - ☐ ***I/O Bus***
 - ☐ ***Data Bus***
 - *Word Size*
-

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

☐ **Jenis Proses :**

- *Serial Processing*
- *Parallel Processing*
 - ☐ *SIMD (Single Instructin Multiple Data)*
 - ☐ *MIMD (Multiple Instructin Multiple Data)*
- *Pipeline Processing*

☐ **Tahapan Proses :**

- Pengambilan instruksi
 - Penerjemahan instruksi
 - Eksekusi instruksi
 - Penulisan hasil instruksi
-

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

□ Media Penyimpanan (***Storage***)

■ *Primary Storage*

□ **RAM (*Random Access Memory*)**

■ DRAM (*Dynamic RAM*)



■ SRAM (*Static RAM*)



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

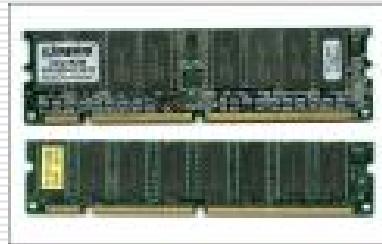
- EDORAM (*Extended Data Out* RAM)

72 pin



- SDRAM

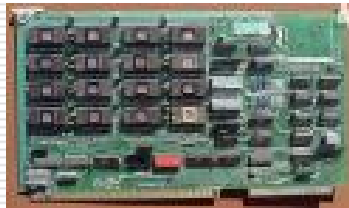
168 pin



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (cont.)

□ ROM (*Read Only Memory*)

■ PROM



■ EPROM

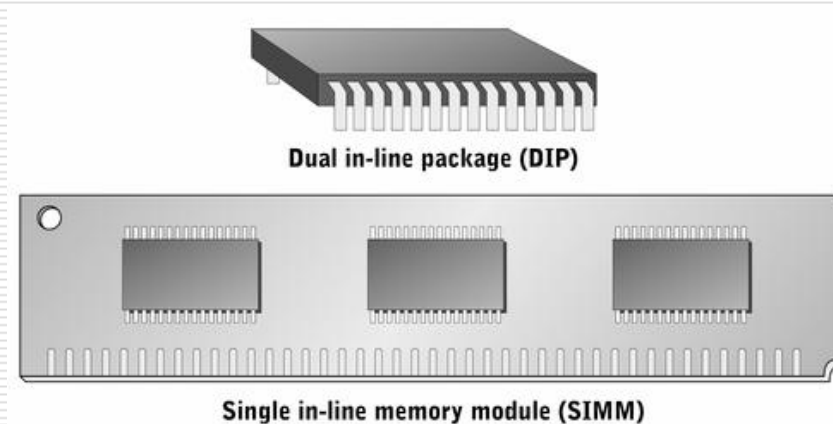


■ EEPROM



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

- *Circuit Board*
 - *SIMM (Single In-line Memory Module)*
 - *DIMM (Dual In-line Memory Module)*



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

- ❑ *Cache Memory* (Flash RAM)



- ❑ *Video Memory* (VRAM)



Video Memory Stick

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

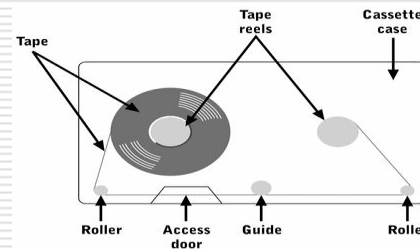
□ *Flash Memory*



■ *Secondary Storage*

□ *Magnetic Storage*

■ *Magnetic tape*



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

- *Magnetic Disk*

- *Hard Disk*



- *Floppy Disk (Diskette)*



- *Optical Storage*

- **Representasi data dalam memori : *binary digit***

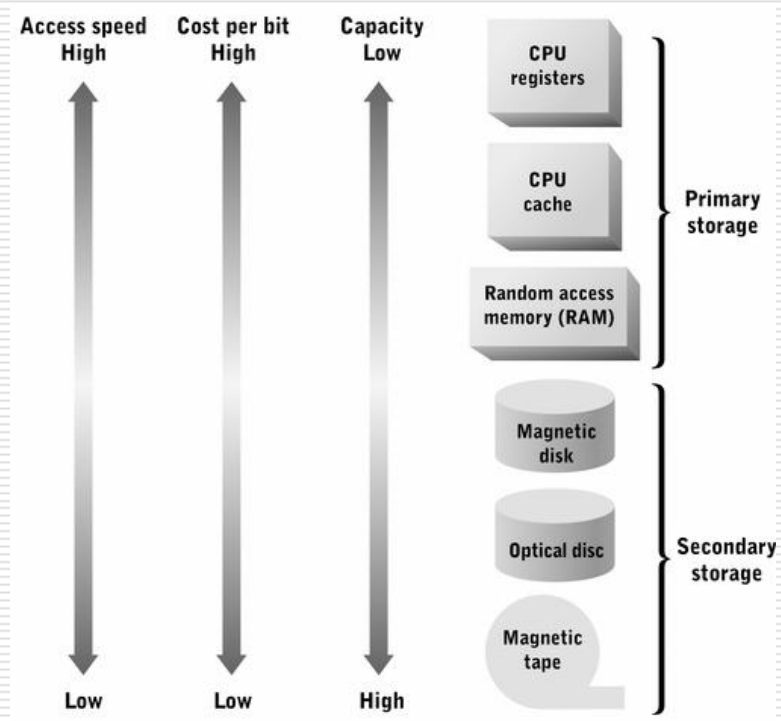
Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

☐ **Karakteristik Media Penyimpanan**

- Kecepatan
 - *Volatility*
 - Metode Akses
 - ☐ *Serial Access*
 - ☐ *Random Access*
 - ☐ *Paralell Access*
 - *Portability*
 - *Capacity*
-

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (cont.)

- Hirarki media penyimpanan memori berdasarkan karakteristiknya :



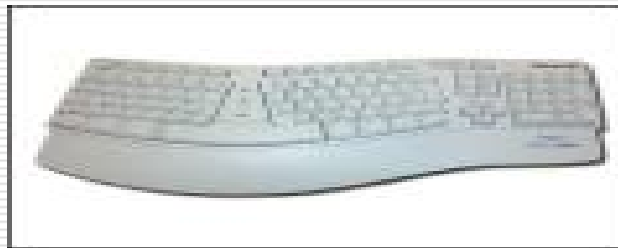
Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

□ Perbandingan ***Primary Storage*** dan ***Secondary Storage*** :

- *Temporary vs Permanent*
- Hanya dapat menyimpan data jika komputer nyala vs Dapat menyimpan data jika komputer mati

□ Peralatan Input (***Input Device***)

- *Keyboard*



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

■ *Pointing Device*

□ *Mouse*



□ *Trackball*



□ *Joystick*



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

■ Terminal



- ☐ *Dumb terminal*
 - ☐ ATM
 - ☐ *Point of SalesTerminal*
-

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

□ *Optical Reading Device (scanner)*

■ *Barcode Reader*



■ *Handprint Reader*



■ *Image Scanner*



Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

☐ **Peralatan *Output* (*Output Device*)**

- *Visual Display (Monitor)*



- *Printer*

- ☐ *Impact Printer*



: *dot matrix printer*

- ☐ *Non Impact Printer*



: *inkjet printer*

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (*cont.*)

- *Plotters*



- *Computer Output Microfilm (COM)*



- *Audio Response Unit (ARU)*



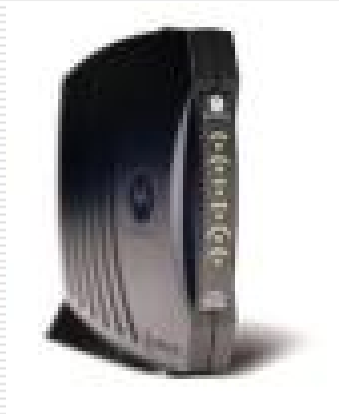
Voice Output Device dalam bentuk Flash Memory

Perangkat Keras Komputer (*Hardware*) (cont.)

☐ **Peralatan Komunikasi (*Communication Device*)**

☒ *Modem (Modulation Demodulation)*

- ☐ *External vs Internal Modem*
- ☐ *Smart Modem*
- ☐ *Fax modem*



Perangkat Lunak Komputer (*Software*) (*cont.*)

☐ **Sistem Perangkat Lunak**

- *System Control Programs*
- *System Support Program*
 - ☐ *System Utility Program*
 - ☐ *System Performance Monitor*
 - ☐ *System Security Monitor*

☐ **Jenis Aplikasi Perangkat Lunak**

- *Proprietary Application Software*
 - *Off the shelf Application Software*
-

Perangkat Lunak Komputer (*Software*) (*cont.*)

❑ **Permasalahan *Software***

- Pemilihan dan Penilaian *Software*
- *Software Licensing*
- *Software Upgrades*
- *Open Systems*
- *Open Source Software*

❑ **Bahasa Pemrograman**

- Bahasa Mesin (*Machine Language*)
 - Bahasa Rakitan (*Assembly Language*)
 - Bahasa Prosedural (*Procedural Language*)
 - Bahasa tidak Prosedural / terprosedure (*Nonprocedural Language*)
-

Perangkat Lunak Komputer (*Software*) (*cont.*)

- Bahasa Pemrograman *Natural* (*Natural Language*)
 - Bahasa Pemrograman Virtual
 - *HTML* (*Hypertext Markup Language*)
 - *Extensible Markup Language* (XML)
 - *Componentware*
 - *Virtual Reality Modeling Object*
 - *Bahasa Pemrograman Object Oriented*
-

Data

- ❑ **Data** adalah fakta-fakta mentah atau deskripsi-deskripsi dasar dari hal, event, aktivitas, dan transaksi yang ditangkap, direkam, disimpan, diklasifikasikan, tetapi tidak diorganisasikan untuk tujuan spesifik tertentu. Contoh data antara lain terdiri dari saldo bank, atau jumlah jam pekerja yang bekerja dalam periode pembayaran.
-

Informasi

- ❑ **Informasi** adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisir dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima. Sebagai contoh, bila kita memasukkan nama-nama murid dengan nilai rata-rata, nama-nama konsumen dengan saldo bank, jumlah gaji dengan jumlah jam bekerja, kita akan mendapatkan informasi yang berguna. Dengan kata lain, informasi datang dari data yang akan diproses.
-

Pengetahuan

- ❑ **Pengetahuan** terdiri dari informasi yang sudah diorganisasikan dan diproses untuk memperoleh pemahaman, pengalaman, pembelajaran yang terakumulasi, sehingga dapat diaplikasikan dalam masalah atau proses bisnis tertentu.
 - ❑ Pengetahuan dapat juga diartikan sebagai informasi yang diproses untuk mengekstrak implikasi kritis dan merefleksikan pengalaman masa lampau menyediakan penerima dengan pengetahuan yang terorganisasi dengan nilai yang tinggi.
-

Pengorganisasian Data dan Informasi (*cont.*)

☐ **Hirarki Data**

- *Bits*
- *Fields*
- *Record*

☐ **Metode Akses *Record* :**

- *Index Sequential Access Method (ISAM)*
- *Direct File Access Method*

☐ ***File***

- **Permasalahan Pendekatan *File***
 - ☐ *Data redundancy (Duplikasi)*
 - ☐ *Data inconsistency (Data tidak Konsisten)*
 - ☐ *Data Isolation (Pemisahan)*
 - ☐ *Data Integrity*
 - ☐ *Aplikasi/data berdiri sendiri (independence)*
-

Pengorganisasian Data dan Informasi (*cont.*)

☐ Pendekatan Modern : Basis Data

- Data Terpusat (*Centralized Database*)
- Data Terdistribusi (*Distributed Database*)
 - ☐ *Replicated Database*
 - ☐ *Partitioned Database*

☐ Pembuatan Basis Data

- *Entity Relationship (ER) Modeling*
 - ☐ *Entity Classes*
 - ☐ *Instance*
 - ☐ *Identifier*
 - ☐ *Relationship*
-

Pengorganisasian Data dan Informasi (*cont.*)

- Normalization

□ **Database Manajemen System (DBMS)**

- Model Data
- *Data Definition Language (DDL)*
- *Data Manipulation Language (DML)*
- *Data Dictionary (Kamus Data)*

□ **Logical Data Model**

- *Model Basis Data Hirarki (Hierarchical Database Model)*
 - *Model Basis Data Jaringan (Network Database Model)*
 - *Model Basis Data Relasi (Relational Database Model)*
-

Pengorganisasian Data dan Informasi (*cont.*)

☐ **Gudang Data (*Data Warehouse*)**

- *Multidimensional Data Model*
 - *Data Mart*
 - *Data Mining*
 - *Text Mining*
-

Telekomunikasi dan Jaringan

☐ **Sistem Telekomunikasi**

- Perangkat Keras
- Media Komunikasi
- Jaringan Komunikasi
- Perangkat Lunak Komunikasi
- Penyedia Komunikasi Data
- Protokol Komunikasi
- Aplikasi Komunikasi

☐ **Dua Sisi Sistem Telekomunikasi**

- Pengirim Informasi (*Transmitter of Information*)
 - Penerima Informasi (*Receiver of Information*)
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

- ❑ **Fungsi Sistem Telekomunikasi**
 - ❑ **Media Telekomunikasi**
 - Sinyal Analog
 - Sinyal Digital
 - ❑ **Prosesor Komunikasi (*Communication Processor*)**
 - *Modem*
 - *Multiplexer*
 - *Front-end Processor*
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

☐ **Channel dan Media Komunikasi**

■ Media Kabel (*Cable Media*)

- ☐ *Twisted Pair Wire*
- ☐ *Kabel Koaksial*
- ☐ *Kabel Fiber optic*
- ☐ *Radio Selular*
- ☐ *Infra Red*

■ Media Penyaringan (*Broadcast Media*)

- ☐ *Microwave Transmission*
 - ☐ *Satellite Transmission*
 - ☐ *Radio*
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

☐ **Karakter Media Komunikasi**

- Kecepatan Pengiriman
 - Cara Pengiriman (*Transmission Mode*)
 - ☐ *Asynchronous*
 - ☐ *Synchronous*
 - Ketepatan Pengiriman (*Transmission Accuracy*)
 - Pengangkut dan Pelayanan Telekomunikasi (*Telecommunication Carriers and Services*)
 - ☐ *Switched and Dedicated Lines*
 - ☐ *Wide-Area Telecommunication (WATS)*
 - ☐ Telepon dan Layanan Hubungan Telepon (*Telephone and Dialing Services*)
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

- ☐ Layanan Yang Terintegrasi Jaringan Digital
(*Integrated Services Digital Network / ISDN*)
 - ☐ Jalur Langganan Digital (*Digital Subscriber Line*)
 - ☐ **Jaringan**
 - Jaringan Area Lokal (*Local Area Network / LAN*)
 - ☐ *Wireless Local Area Networks (WLANs)*
 - ☐ Teknologi *Bluetooth*
 - ☐ *Private Branch Exchanges (PBX)*
 - *Wide Area Networks*
 - ☐ *Value Added Networks*
 - ☐ *Virtual Private Networks (VPNs)*
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

☐ **Sistem Operasi Jaringan**

- Perangkat Lunak Manajemen Jaringan
 - Protokol
 - ☐ *Ethernet*
 - ☐ *TCP/IP*
 - ☐ *Komunikasi diantara Protocol*
 - Tipe Transmisi Data
 - ☐ *Packet Switching*
 - ☐ *Frame Relay*
 - ☐ FDDI
 - ☐ ATM
 - ☐ dan lain-lain
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

☐ **Proses Terdistribusi**

- *Terminal to Host processing*
 - *File Server Processing*
 - *Server Architecture and Processing*
 - ☐ *Distributed Presentation*
 - ☐ *Remote Presentation*
 - ☐ *Remote Data Management*
 - ☐ *Distributed Data Management*
 - *Pengolahan Peer-to-peer*
-

Telekomunikasi dan Jaringan (*cont.*)

□ Aplikasi Telekomunikasi

- Pesan Elektronik
 - *Videoconferencing*
 - Pertukaran Data Elektronik (*Electronic Data Interchange / EDI*)
 - Transfer Dana Elektronik (*Electronic Fund Transfer/ EFT*)
 - *Facsimiles*
 - *Telecommuting*
 - *Distance Learning*
-

Internet, Intranet, Ekstranet

☐ **Pengertian Internet**

- Jaringan komputer terbesar di dunia, kumpulan jaringan-jaringan

☐ **Evolusi Internet**

☐ **Infrastuktur dari Internet**

☐ **Penggunaan Internet**

- Alamat di Internet
 - Akses Internet
 - ☐ *Dial-up*
 - ☐ *Landline Broadband*
 - DSL
 - *Cable Modem*
 - ☐ *Wi-Fi*
 - ☐ *Satellite*
 - ☐ *Cell Phones*
-

Internet, Intranet, Ekstranet (*cont.*)

☐ **Layanan yang Disediakan oleh Internet :**

☒ Layanan Komunikasi

- ☐ *e-mail*
 - ☐ *USENET Newsgroup(Forums)*
 - ☐ *LISTSERV*
 - ☐ *Chatting*
 - ☐ *Instant Messaging*
 - ☐ *Telnet*
 - ☐ *Internet Telephony*
 - ☐ *Internet Fax*
 - ☐ *Streaming Audio dan Video*
 - ☐ *Real-time Audio dan Video*
-

Internet, Intranet, Ekstranet (*cont.*)

- Layanan Perolehan Informasi
(*Information Retrieval Services*)
 - *File Transfer Protocol (FTP)*
 - *Archie*
 - *Gophers*
 - *Veronica* (Very Easy Rodent Oriental
Netwide Index to Computer)
 - *Wide Area Information Server (WAIS)*
 - *Web Services*
-

Internet, Intranet, Ekstranet (*cont.*)

☐ **World Wide Web**

- *Browser*
- *Offline Browser*
- *Mesin Pencari (Search Engine)*
- *Push Technology*
- *Penyaring Informasi*
- *Clipping Services*
- *Personalized Web Service*
- *Web Authoring*

☐ **Tantangan-tantangan Internet**

- *Teknologi-Teknologi Baru*
 - *Peraturan Internet*
 - *Ekspansi Internet*
 - *Internet Privacy*
-

Internet, Intranet, Ekstranet (*cont.*)

☐ **Pengertian Intranet**

- *Private Network*

☐ **Keamanan Intranet**

■ ***Public Key Security***

- ☐ *Encryption*

- ☐ *Digital Certificates*

■ ***Firewall***

■ ***Assured Pipeline***

Internet, Intranet, Ekstranet (*cont.*)

- ❑ **Pengertian Ekstranet**
 - ❑ **Tipe-tipe dari Ekstranet**
 - Satu perusahaan
 - Ekstranet Industri
 - *Joint Venture* atau Mitra Bisnis
 - ❑ **Portal Informasi Perusahaan
(*Enterprise Information Portals*)**
 - ❑ ***Mobile Internet***
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi

□ **Karakteristik Sistem Informasi Fungsional (*Characteristics of Functional Information Systems*)**

- terdiri dari beberapa subsistem
 - sistem informasi dependen
 - sistem informasi fungsional berhubungan satu sama lain
 - sistem informasi fungsional berhubungan dengan lingkungan
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

☐ **Sistem Informasi Manajemen (SIM)**

- Pengertian

- Hasil SIM :

 - ☐ *Routine, Scheduled Reports*

 - ☐ *Ad-hoc/ Demand Reports*

 - ☐ *Exception Reports*

☐ ***Transaction Processing Information System***

- Proses:

 - ☐ *Batch Processing*

 - ☐ *Online Processing*

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

□ **Beberapa Modul TPS:**

- *Order Processing*
 - *The Ledger (Buku Besar)*
 - *Accounts Payable and Receivable*
 - *Inventory Management, Receiving and Shipping of Goods*
 - *Payroll*
 - *Periodic Reports and Statements*
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

☐ **Sistem Akuntansi dan Keuangan**

- *Anggaran dan Perencanaan Keuangan (Financial Planning and Budgeting)*
 - ☐ Prediksi atau Ramalan Keuangan dan Ekonomi (*Economic dan Financial Forecasting*)
 - ☐ Anggaran (*Budgeting*)
 - *Manajemen Investasi (Investment Management)*
 - *Kontrol terhadap Keuangan (Financial Controls)*
 - ☐ *Budgetary Control*
 - ☐ *Auditing*
 - ☐ Analisis Kesehatan Keuangan
 - ☐ Analisis Keuangan dan Pengawasan Biaya
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

☐ **Sistem Penjualan dan Pemasaran** **(*Marketing and Sales System*)**

- *Customer Service* (Layanan Terhadap Pelanggan)
 - ☐ Analisis profil dan kegemaran pelanggan
 - ☐ *Mass Cutomization*
 - ☐ *Targeted Advertising on the Web*
 - ☐ *Customer Inquiry Systems and Automated Help Desk*
 - *Telemarketing*
 - ☐ *Advertising and Reaching Customer*
 - ☐ Proses Pemesanan
 - ☐ Layanan terhadap Pelanggan
 - ☐ Dukungan Penjalan
 - ☐ *Manajemen Account*
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

- *Distribution Channels Management*
 - *Marketing Management*
 - *Pricing of Product or Services*
 - *Salesperson Productivity*
 - *Product-Customer Profitability Analysis*
 - *Sales Analysis and Trends*
 - ***Customer Relationship Management (CRM)***
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

☐ **Sistem Manajemen Operasi dan Produksi**

- Manajemen Logistik dan Material
 - Perencanaan Produksi/Operasi(*Planning Production / Operations*)
 - Rancangan Kerja dan Manufaktur yang otomatis (*Automated Design Work and Manufacturing*)
 - ☐ *Computer-aided Design (CAD)*
 - ☐ *Computer-aided Manufacturing*
 - ☐ *Computer-integrated Manufacturing (CIM)*
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

☐ **Sistem Manajemen Sumber Daya Manusia**

- Perekrutan (*Recruitment*)
 - Pemeliharaan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia
 - Perencanaan dan Manajemen Sumber Daya Manusia
-

Sistem Fungsional, Perusahaan dan Interorganisasi (*cont.*)

□ ***Integrated Information Systems and Enterprise Resource Planning***

- Menghubungkan sistem yang ada
- Menggunakan perangkat lunak *Supply Chain Management*
- Menggunakan *Enterprise Resource Planning* (ERP) dan Aplikasi SAP

□ **Sistem Informasi Global / Interorganisasi**

- Sistem Global (*Global Systems*)
 - *Electronic Data Intechange* (EDI)
 - *Electronic Funds Transfer* (EFT)
 - Ekstranet
 - *Shared Database*
 - *Integrated Messaging*
-

Electronic Commerce

☐ **Pengertian *E-Commerce***

- Pembelian, penjualan, pertukaran barang atau layanan secara elektronik

☐ **Jenis-Jenis *E-Commerce***

- *Collaborative Commerce (C-Commerce)*
 - *Business-to-Consumers (B2C)*
 - *Consumer-to-Business (C2B)*
 - *Consumer-to-Business (C2B)*
 - *Intrabusiness(Intraorganizational)Commerce*
 - *Government-to-Citizens (G2C) and to others*
 - *Mobile Commerce (m-Commerce)*
-

Electronic Commerce (*cont.*)

- ❑ **Sejarah dan Ruang Lingkup (*Scope*) *E-Commerce***
 - ❑ ***Keuntungan E-Commerce***
 - Untuk Organisasi
 - Untuk Pelanggan
 - Untuk Masyarakat
 - ❑ **Batasan dan Kegagalan *E-Commerce***
 - Batasan Teknis
 - Batasan Non Teknis
-

Electronic Commerce

(cont.)

☐ ***Aplikasi Business-to-Consumer***

- **Perdagangan Elektronik, Toko dan Mall**

- **Industri Layanan Online**

- **Lelang (*Auctions*)**

- ☐ *Forward Auction*

- *English Auctions*

- *Yankee Auctions*

- *Dutch Auctions*

- ☐ *Reverse Auction*

Electronic Commerce (*cont.*)

- **Penelitian Pasar, Periklanan dan Layanan terhadap Pelanggan**
 - Konsumen dan Prilakunya
 - Penelitian Pasar
 - *E-Commerce Intelligent Agents*
 - Pengiklanan *Online*
 - *Banners*
 - *Keyword Banners*
 - *Random Banners*
 - Pengiklanan melalui *e-mail*
-

Electronic Commerce

(cont.)

☐ **Permasalahan Periklanan dan Pendekatan-pendekatan :**

- *Permission Marketing*
- *Viral Marketing*
- *Customizing ads*
- Periklanan dan Pemasaran Interaktif
- *Customized Catalog*
- *Kupon Online*

☐ **Layanan terhadap Pelanggan**

- Kebutuhan
 - Mendapatkan barang
 - *Ownership*
 - *Retirement*
-

Electronic Commerce

(cont.)

☐ **B2B dan Aplikasi Kerjasama Perdagangan**

- *Sell-Side Marketplace*
 - *Buy-Side Marketplace*
 - *Pertukaran Elektronik (Electronic Exchanges)*
 - ☐ *Vertical Distributors*
 - ☐ *Vertical Exchanges*
 - ☐ *Horizontal Distributors*
 - ☐ *Pertukaran fungsional (Functional Exchanges)*
 - *Perdagangan Kerjasama*
 - ☐ *Retailer-Suppliers*
 - ☐ *Vendor-managed Inventory*
 - ☐ *Product design*
 - ☐ *Collaborative Manufacturing*
-

Electronic Commerce

(cont.)

- ❑ **Aplikasi Inovatif dari *E-Commerce***
 - *E-Government*
 - *M-Commerce*
 - *Consumer-to-Consumer E-commerce*
 - *Intrabisnis dan Business-to-Employees E-Commerce*
 - ❑ *Business to its Employess (B2E) Commerce*
 - ❑ *E-Commerce* Diantara Unit Bisnis dalam suatu Organisasi
 - ❑ *E-Learning*
-

Electronic Commerce

(cont.)

☐ **Layanan Dukungan *E-Commerce***

☐ Infrastruktur *E-Commerce*

☐ Pembayaran Elektronik

- ☐ *Check Elektronik*

- ☐ *Kartu Kredit Elektronik*

- ☐ *Pembayaran Tunai Elektronik*

- ☐ *Smart Cards*

- ☐ *Pembayaran Person-to-Person (P2P)*

- ☐ *Transfer Dana Secara Elektronik*

- ☐ *Electronic Wallets*

- ☐ *Kartu Pembelian (Purchasing Card)*

Electronic Commerce (*cont.*)

☐ **Permasalahan Legal dan Etis pada *E-Commerce* :**

☐ **Permasalahan Etis**

- ☐ Privasi (*Privacy*)
- ☐ *Web Tracking*
- ☐ *Disintermediation*

☐ **Permasalahan Legal *di E-Commerce***

- ☐ Perebutan nama domain
 - ☐ Penentuan biaya pajak
 - ☐ *Copyright*
-

Supply Chain Mangement dan Sistem Informasi Terintegrasi

□ **Pengertian *Supply Chain Management***

- perpindahan barang, informasi, pembayaran, layanan, dari perusahaan penyedia barang mentah (*supplier*) melalui suatu perusahaan, kepada pelanggan

□ **Komponen *Supply Chain Management***

- *Plan*
 - *Source*
 - *Make*
 - *Deliver*
 - *Return*
-

Supply Chain Mangement dan Sistem Informasi Terintegrasi(cont.)

☐ **Jenis-Jenis *Supply Chain* :**

- *Integrated make-to-stock*
- *Continuous Replenishment*
- *Build-to-order*
- *Channel Assembly*

☐ **Permasalahan *Supply Chain* dan Solusinya**

- Permasalahan
 - ☐ Ketidakpastian
 - ☐ Kebutuhan koordinasi
 - Solusi
-

Supply Chain Management dan Sistem Informasi Terintegrasi(*cont.*)

☐ **Dukungan Teknologi Informasi terhadap *Supply Chain* dan Integrasi Sistem**

- Dukungan Teknologi Informasi
 - ☐ *Material Requirement Planning* (MRP)
 - ☐ *Manufacturing Resource Planning* (MRP II)
- Integrasi Sistem
- Integrasi *Supply Chain* dan *Value Chain*

☐ ***Enterprise Resource Planning* (ERP)**

- ERP Generasi Kedua
-

Supply Chain Mangement dan Sistem Informasi Terintegrasi(cont.)

☐ **Manajemen *E-Commerce* dan *Supply Chain***

- Aktivitas EC pada *Supply Chain*
- Penyusunan Ulang *Supply Chain*
- Integrasi EC dan ERP

☐ ***Order Fulfillment* pada *E-Commerce***

- Pengertian *Order Fulfillment*
 - Solusi yang Inovatif Terhadap Permasalahan *Order Fulfillment*
-

Data, Pengetahuan (*Knowledge*) dan Penunjang Keputusan

- ❑ **Pengambilan Keputusan di Level Manajemen**
 - ❑ **Manajemen dan Transformasi Data**
 - Proses Transformasi Data
 - Kumpulan dan Sumber Data (*Data Sources and Collection*)
 - Kualitas Data
 - Sistem Manajemen Dokumen Elektronik (*Electronic Document Management System / DMS*)
 - *Business Intelligence*
-

Data, Pengetahuan (*Knowledge*) dan Penunjang Keputusan (*cont.*)

□ **Sistem Penunjang Keputusan (*Decision Support System / DSS*)**

- Proses Pengambilan Keputusan (*Decision Making Process*)
 - Pemodelan dalam Pengambilan Keputusan (*Modeling in Decision Making*)
 - Framework Penunjang Keputusan Terkomputerisasi (*Framework for Computerized Decision Support*)
 - Karakteristik dan Kemampuan Sistem Penunjang Keputusan
 - Komponen Sistem Penunjang Keputusan (*Component of DSS*)
 - Sistem Penunjang Keputusan (DSS) dan Web
-

Data, Pengetahuan (*Knowledge*) dan Penunjang Keputusan (*cont.*)

☐ ***Enterprise Decision Support***

- *Executive Information and Decision Support*
- *Group Decision Support System (GDSS)*

☐ ***Data and Information Analysis and Mining***

- *Analytical Processing*
 - *Data Mining*
 - ☐ *Karakteristik Data Mining*
 - ☐ *Tools Data Mining*
 - *Ethical and Legal Issues*
 - ☐ *Ethical Issues*
 - ☐ *Legal Issues*
-

Data, Pengetahuan (*Knowledge*) dan Penunjang Keputusan (*cont.*)

□ **Teknologi Visualisasi Data**

- Visualisasi Data
- *Visual Interactive Decision Making*
- *Geographical Information System (GIS)*

□ **Knowledge Management (KM)**

- Pengertian *Knowledge Management*
 - Aktivitas *Knowledge Management* dan Dukungan Teknologi Informasi
-

Intelligent Systems

□ ***Artificial Intelligence (AI)***

- Perbandingan *Artificial Intelligence* dengan *Natural Intelligence*
- Sistem *Artificial Intelligence*

□ ***Expert Systems***

- Kelebihan dan Keterbatasan *Expert Systems*
 - Proses dari *Expert System*
 - Komponen *Expert System*
-

Intelligent Systems (*cont.*)

☐ ***Intelligent System Lainnya***

- *Natural Language Processing and Voice Technology*
- *Neural Computing*
- *Case-Based Reasoning*
- *Fuzzy Logic*

☐ ***Intelligent Agents***

☐ ***Virtual Reality***

☐ ***Permasalahan Etika dan Global***

- *Permasalahan Etika*
 - *Permasalahan Legal (Legal Issues)*
-

Strategic Systems and Reorganization

☐ ***Strategic Information System***

- *Competitive Intelligence*

☐ ***Porter's Competitive Forces Model***

- *Penggunaan Forces Model*
- *Peranan Teknologi Informasi pada Competitive Forces*

☐ ***Business Process Reengineering (BPR)***

- *Prinsip-Prinsip BPR*
-

Pembangunan Sistem Informasi (*Information System development*)

□ **Perencanaan Sistem Informasi (*Information Systems Planning*)**

- Perencanaan Strategis Sistem Informasi
- Perencanaan Operasional Sistem Informasi (*The IS Operational Plan*)

□ ***The Traditional Systems Development Life Cycle (SDLC)***

- *System Investigation*
 - *Analisis Sistem (System Analysis)*
 - *Perancangan Sistem (Systems Design)*
 - *Programming*
 - *Testing*
 - *Implementation*
 - *Operation dan Maintenance*
-

Pembangunan Sistem Informasi (*Information System development*) (cont.)

☐ **Metode Lain untuk Pengembangan Sistem**

- *Prototyping*
 - *Joint Application Design (JAD)*
 - *Rapid Application Development (RAD)*
 - *Integrated Computer-Assisted Software Engineering (ICASE) Tools*
 - *Object-Oriented Development*
 - ☐ *Object-Oriented Analysis and Design (OOA&D)*
-

Pembangunan Sistem Informasi (*Information System development*) (cont.)

- ❑ **Pengembangan Sistem di Luar Departemen Sistem Informasi**
 - *End-User Development*
 - *External Acquisition of Software*
 - *Application Service Providers (ASP)*
 - *Outsourcing*
 - ❑ **Membangun Aplikasi Internet dan Intranet**
 - Strategi Pengembangan Intranet dan Internet
 - Java
-

Hak Atas Kekayaan Intelektual (HAKI)

☐ **Pengertian HAKI**

- hak yang lahir dari kemampuan intelektual atau daya kreasi pikiran manusia dan dapat berupa ciptaan atau temuan maupun penyempurnaan atau perbaikan terhadap permasalahan di berbagai bidang.

☐ **Sejarah HAKI**

☐ **Landasan Hukum HAKI**

☐ **Manfaat HAKI**
